

- | | | |
|---|---|---|
| 1. In den Haupt- und Finanzausschuss (04.11.2010) | / | / |
| 2. In den Rat (09.11.2010) | / | / |

Hubertushaus Hamb
hier: Erstellung eines Umbau- und Sanierungskonzeptes

ANTRAG:

Für die Erstellung eines Umbau- und Sanierungskonzeptes für das Hubertushaus Hamb wird dem sich in Gründung befindenden Trägerverein aus Haushaltsmitteln der Gemeinde Sonsbeck außerplanmäßig ein Betrag bis **maximal 10.000 EUR** zur Verfügung gestellt.

Zur Deckung dieses Betrages werden Einsparungen in gleicher Höhe bei dem Auftragskonto M10120001.7818000 „Errichtung eines Anbaues am Hubertushaus“ in Anspruch genommen.

BEGRÜNDUNG:

Bedingt durch die Schließung und den mittlerweile erfolgten Abbruch der Gaststätte „Jägerhaus“ in Hamb, ergibt sich hinsichtlich der Nutzung des Hubertushauses eine neue Situation. Aus diesem Grund ist der für 2010 vorgesehene Anbau eines Lagerraumes, für den im Haushalt ein Betrag von 40.000 EUR als Zuschuss der Gemeinde eingestellt wurde, zunächst zurückgestellt worden.

Es ist beabsichtigt, dass Vertreter aus den Hamber Vereinen einen Trägerverein gründen, dessen Aufgabe es ist, das Hubertushaus in eigener Regie zu verwalten und zu unterhalten. Neben einem durch ehrenamtliches Engagement bzw. finanzielle Mittel zu bestreitenden Unterhaltungsbeitrag wird angestrebt, dass sich die Gemeinde in Höhe des bisherigen Umfangs (Durchschnittsbeträge der letzten 3 Jahre) an den Unterhaltungskosten beteiligt.

Seitens des sich in Gründung befindenden Trägervereins wird angestrebt, kurzfristig ein Umbau- und Sanierungskonzept für das Hubertushaus zu erstellen. Neben dem ehrenamtlichen Einsatz der Hamber Vereinsvertreter wird hier auch die Einschaltung eines qualifizierten Architekturbüros (Aussagen zur Statik, Brandschutz, Wärmeschutz usw.) notwendig. Es ist daher wünschenswert, dass dem Trägerverein aus dem Haushaltsansatz für 2010 (40.000 EUR – Anbau eines Lagerraums) ein Betrag von maximal 10.000 EUR für die Erstellung dieses Konzeptes zur Verfügung gestellt wird.

Sonsbeck, 24.09.2010